

LE DIAMANT de l'île maudite

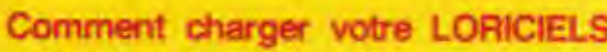
AMSTRAD
cpc 464/664/6128
LE DIAMANT
DE L'ILE MAUDITE
CASSETTE

COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1985
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.

De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique, de plus de 120 Ko de langage machine et de basic. Vous voici parti à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1ère partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2ème partie).
Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatique, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu!
Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3ème ou 4ème lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que nous n'ayez fini de les écrire ! Vous avez de plus la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.
Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur K7 afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2ème partie du jeu, il vous sera NECESSAIRE d'effectuer une sauvegarde pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1ère. Grâce au compteur du magnétocassette, vous vous positionnez sur la bande directement au début de la seconde partie ; ce qui permet d'éviter l'attente du chargement de la 1ère.
La 1ère face de votre K7 comporte un programme de présentation du jeu et des explications détaillées. Le jeu figure sur la face B.







1. Rembobinez la bande
2. Pressez la touche CTRL puis simultanément la petite touche bleue ENTER
3. Le programme va maintenant se charger dans l'ordinateur.

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE

083 - MADE IN FRANCE

DIAMANT DE L'ILE MAUDITE pour AMSTRAD

COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1985
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.

De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique, de plus de 120 Ko de langage machine et de basic. Vous voici parti à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1ère partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2ème partie).

Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatique, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu !

Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3ème ou 4ème lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que nous n'ayez fini de les écrire ! Vous avez de plus la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.

Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur K7 afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2ème partie du jeu, il vous sera NECESSAIRE d'effectuer une sauvegarde pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1ère. Grâce au compteur du magnétocassette, vous vous positionnez sur la bande directement au début de la seconde partie ; ce qui permet d'éviter l'attente du chargement de la 1ère.

La 1ère face de votre K7 comporte un programme de présentation du jeu et des explications détaillées. Le jeu figure sur la face B.



Comment charger votre LORICIELS

1. Rembobinez la bande
2. Pressez la touche CTRL puis simultanément la petite touche bleue ENTER
3. Le programme va maintenant se charger dans l'ordinateur.

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 04 083 - MADE IN FRANCE

DIAMANT DE L'ILE MAUDITE pour AMSTRAD

loriciels® *présente*

LE DIAMANT de l'île maudite

AMSTRAD
cpc 464/664/6128
LE DIAMANT
DE L'ILE MAUDITE
CASSETTE